



Mosa.

ANSICHT

Mosa 17950

Mosa Colors – Standard Patterns

Mosa

<http://www.mosa.com/> | info@mosa.com

Materialtyp: Keramik | Boden- & Wandfliesen

Fuge Anthrazit | Inkl. Cinema 4D Texture > unter ifc.zip

Glänzende Wandfliesen in 50 Farben, von intensiv-grell bis sanft und hell. Colors steht für Farbe und Kreativität. Mit Colors lassen sich mühelos expressive Fliesenwände entwerfen: eine Fläche voller Charakter und Dynamik. Alle Colors-Fliesen sind im Format 15 x 15 Zentimeter erhältlich, wodurch verschiedene Farben einfach kombiniert werden können. Der modulare Aufbau der Serie ermöglicht zudem die Kombination mit anderen Fliesenmodellen.

mtextur ID	23776
Hersteller	Mosa
Hersteller-Email	info@mosa.com
Produktlinie	<u>Mosa Colors – Standard Patterns</u>
Produktlinien Info	Glänzende Wandfliesen in 50 Farben, von intensiv-grell bis sanft und hell. Colors steht für Farbe und Kreativität. Mit Colors lassen sich mühelos expressive Fliesenwände entwerfen: eine Fläche voller Charakter und Dynamik. Alle Colors-Fliesen sind im Format 15 x 15 Zentimeter erhältlich, wodurch verschiedene Farben einfach kombiniert werden können. Der modulare Aufbau der Serie ermöglicht zudem die Kombination mit anderen Fliesenmodellen.
Materialname	<u>Mosa 17950</u>
Materialtyp	Keramik / Boden- & Wandfliesen
Material Info	Fuge Anthrazit Inkl. Cinema 4D Texture > unter ifc.zip
eBKP	G 2.2 Bodenbelag / G 3.2 Wandbekleidung
IFC	IfcCovering / IfcSlab.Floor
Anwendungsbereich (mtextur Classic)	Innen / Wand / Möbel
Lieferzonen	CH / DE / LU / NL / FR / IT / AT / BE / CA / DK / US / ES / PT / GB / IE / SE / NO / EE / FI / GR / AU / IL / ID / IN / BG / EG / BR / JP / QA / CO / LV / LT / MA / NZ / PH / PL / RO / ZA / SK / MY / KR / CZ / TR / HU / AE / VN / LI / MC / SI / SA / SG / TH / TW / MX / LB
Grösse der CAD- & BIM-Textur	Höhe: 1200.0 mm / Breite: 1200.0 mm

WICHTIGE RECHTLICHE HINWEISE ZUR BENUTZUNG DER MTEXTUR-DATENBANK UND DES MTEXTUR-DATENBLATTS:

Auf der mtextur-Datenbank und dem mtextur-Datenblatt finden Sie eine Auswahl qualitativ hochwertig digitalisierter Materialien, klassifiziert nach Materialtyp und Subtype, Farbbereich, Anwendungsbereich, Hersteller und Produktlinie. Die Farbverbindlichkeit der CAD-Texturen kann nicht immer gewährleistet werden, wie auch die Musterung der CAD-Textur vom angebotenen Produkt des Herstellers abweichen kann. Für verbindliche Muster nehmen Sie bitte direkt mit dem jeweiligen Hersteller oder Vertrieb Kontakt auf (Anfrage-Link beim Material). Diese stehen Ihnen für weitere Fragen und Auskünfte gerne zur Verfügung. Die Informationen auf der mtextur-Datenbank wurden nach bestem Wissen zusammengestellt und mit Sorgfalt getestet. Dennoch können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Herausgeberin, die h2c GmbH, und die jeweiligen Hersteller und Vertriebe übernehmen keine juristische Haftung für eventuell verbliebene fehlerhafte Angaben und deren Folgen, es sei denn, h2c GmbH handelt insoweit vorsätzlich.

WICHTIGE RECHTLICHE HINWEISE ZUR BENUTZUNG DER MTEXTUR-DATENBANK UND DES MTEXTUR-DATENBLATTS:

Auf der mtextur-Datenbank und dem mtextur-Datenblatt finden Sie eine Auswahl qualitativ hochwertig digitalisierter Materialien, klassifiziert nach Materialtyp und Subtype, Farbbereich, Anwendungsbereich, Hersteller und Produktlinie. Die Farbverbindlichkeit der CAD-Texturen kann nicht immer gewährleistet werden, wie auch die Musterung der CAD-Textur vom angebotenen Produkt des Herstellers abweichen kann. Für verbindliche Muster nehmen Sie bitte direkt mit dem jeweiligen Hersteller oder Vertrieb Kontakt auf (Anfrage-Link beim Material). Diese stehen Ihnen für weitere Fragen und Auskünfte gerne zur Verfügung. Die Informationen auf der mtextur-Datenbank wurden nach bestem Wissen zusammengestellt und mit Sorgfalt getestet. Dennoch können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Herausgeberin, die h2c GmbH, und die jeweiligen Hersteller und Vertriebe übernehmen keine juristische Haftung für eventuell verbliebene fehlerhafte Angaben und deren Folgen, es sei denn, h2c GmbH handelt insoweit vorsätzlich.