



VUE FRONTALE

## Twine Anthrazit (TC)

Catcher Helvetic

Siltex AG

<https://www.siltex.ch/de/> | [info@siltex.ch](mailto:info@siltex.ch)

**Type:** Barrages anti-saleté | Vinyl

Schmutzschleusen

Indoor – Matten für Objekte | Vornehme Eingangsmatte mit aussergewöhnlicher Abriebeigenschaft und unübertroffenen Wasseraufnahmefähigkeit (5,5 Liter pro m<sup>2</sup>) für grosse Eingangsbereiche, auch auf Ihr Wunschmass und auf Treppen möglich. Die groben Garne absorbieren hervorragend Feuchtigkeit und bürsten Schmutz von den Schuhsohlen ab. Stilvolle Muster-Versionen verstecken den Schmutz und erhalten die elegante Erscheinung der Matte. Ein dichter schwergewichtiger Vinyl-Rücken sorgt für Langlebigkeit.

mtextur ID	<u>82379</u>
Producteur	<u>Siltex AG</u>
Corriel producteur	<u>info@siltex.ch</u>
Produits	<u>Catcher Helvetic</u>
Info produits	Indoor – Matten für Objekte   Vornehme Eingangsmatte mit aussergewöhnlicher Abriebeigenschaft und unübertroffenen Wasseraufnahmefähigkeit (5,5 Liter pro m²) für grosse Eingangssinnenbereiche, auch auf Ihr Wunschmass und auf Treppen möglich. Die groben Garne absorbieren hervorragend Feuchtigkeit und bürsten Schmutz von den Schuhsohlen ab. Stilvolle Muster-Versionen verstecken den Schmutz und erhalten die elegante Erscheinung der Matte. Ein dichter schwergewichtiger Vinyl-Rücken sorgt für Langlebigkeit.
Nom du matériel	<u>Twine Anthrazit (TC)</u>
Type	Barrages anti-saleté / Vinyl
Info matériel	Schmutzschleusen
eBKP	G 2.2 Bodenbelag / G 2.2 Revêtements de sol finis
IFC	IfcCovering / IfcSlab.Floor
Zone d'application (mtextur Classic)	Intérieur / Sol Extérieur / Sol
Zones de livraison	LI

#### INFORMATIONS JURIDIQUES IMPORTANTES POUR L'UTILISATION DE LA BASE DE DONNÉES MTEXTUR ET DE LA FICHE TECHNIQUE MTEXTUR:

Sur la base de données mtextur et la fiche technique mtextur, vous trouverez une sélection de matériaux numérisés de haute qualité, classés par type et sous-type de matériau, gamme de couleurs, domaine d'application, fabricant et ligne de produits. La précision des couleurs des textures CAO ne peut pas toujours être garantie, tout comme le motif de la texture CAO peut différer du produit proposé par le fabricant. Pour obtenir des échantillons obligatoires, veuillez contacter directement le fabricant ou le service commercial concerné (lien de demande de renseignements sur le matériel). Ils seront heureux de répondre à toutes les questions ou de fournir des informations supplémentaires. Les informations contenues dans la base de données mtextur ont été compilées au mieux de nos connaissances et testées avec soin. Néanmoins, des erreurs ne peuvent être totalement exclues. L'éditeur, h2c GmbH, et les fabricants et distributeurs respectifs n'assument aucune responsabilité légale pour toute information incorrecte restante et ses conséquences, sauf si h2c GmbH agit intentionnellement.

**INFORMATIONS JURIDIQUES IMPORTANTES POUR L'UTILISATION DE LA BASE DE DONNÉES MTEXTUR ET DE LA FICHE TECHNIQUE MTEXTUR:**

Sur la base de données mtextur et la fiche technique mtextur, vous trouverez une sélection de matériaux numérisés de haute qualité, classés par type et sous-type de matériau, gamme de couleurs, domaine d'application, fabricant et ligne de produits. La précision des couleurs des textures CAO ne peut pas toujours être garantie, tout comme le motif de la texture CAO peut différer du produit proposé par le fabricant. Pour obtenir des échantillons obligatoires, veuillez contacter directement le fabricant ou le service commercial concerné (lien de demande de renseignements sur le matériel). Ils seront heureux de répondre à toutes les questions ou de fournir des informations supplémentaires. Les informations contenues dans la base de données mtextur ont été compilées au mieux de nos connaissances et testées avec soin. Néanmoins, des erreurs ne peuvent être totalement exclues. L'éditeur, h2c GmbH, et les fabricants et distributeurs respectifs n'assument aucune responsabilité légale pour toute information incorrecte restante et ses conséquences, sauf si h2c GmbH agit intentionnellement.